KARATECO

SCRAMBLE

Sur un écran qui défile et varie, à travers monts, vallées et volcans, le Joueur dirige son avion de combat vers la lointaine base des Ennemis. Mille périls le guettent sur son passage · météores, missiles, satellites, fusées, etc... Il doit veiller à éviter le relief proéminant des montagnes et longer parfois de longs couloirs hérissés d'obstacles !

Avant de parvenir à la base finale, apothéose du scénario, il faut traverser SIX TABLEAUX extrêmement diversifiés et surprenants qui constituent autant d'épreuves initiatiques pour le «challenger».

Pour accomplir cette mission, le Joueur dispose d'une arme redoutable : un superbe avion de guerre opérationnel dans la 4ème Dimension ! Deux boutons permettent également de larguer des bombes et de déclencher le tir des rayons-laser !

Attention à votre jauge d'essence. En détruisant les réservoirs d'essence ennemis vous pouvez vous approvisionner.

Et maintenant, en route ! Il ne vous reste plus qu'à vous embarquer dans le SCRAMBLE pour un extraordinaire voyage au bout de la nuit électronique, du mystère et du suspense !

DISTRIBUE PAR



stambouli

102, Avenue Jean Jaures
93500 PANTIN / France
Phone (33) (1) 843 43 00
Telex : ESSEGY 212792 F







DISPONIALE EN MEUBLE, JUNIOR ET TABLE COCKTAIL

KARATECO カラテコ

211, Vilia Akasaka, 6-choma, 10-45, Akasaka - Minato-ku
Tokyo 107 - JAPAN - Phone : (03) 586 0712 - Telax : 29284 J

KARATECO

SCRAMBLE

SCORES



AVION DE COMBAT
Un avion de combat
en Bonus à 10 000 pts



RESERVOIR
D'ESSENCE
50 pts



FUSEE
50 pts (à terre)
80 pts
(dans l'éspace)



TOUR
100 pts
200 pts
300 pts





SOUCOUPE
VOLANTE
100 pts

BASE
800 pts

